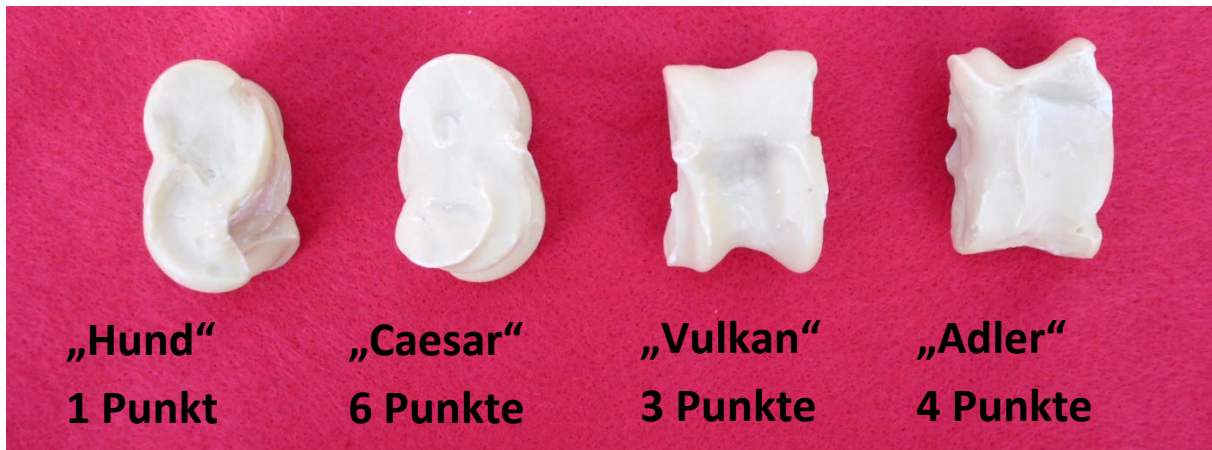


# Anleitung Würfelspiel mit Astragali



Der Astragalus ist ein Knochen aus der Fußwurzel von Schaf, Ziege, Reh oder Hirsch. Er besitzt vier beinahe parallele Flächen, sodass er - wenn geworfen - immer auf einer dieser vier Flächen zu liegen kommt. Deshalb waren diese Knöchelchen für Würfelspiele in der Antike äußerst beliebt.

## Wie wird gespielt?

Jeder Seite ist eine bestimmte Anzahl von Punkten zugeordnet. Zusätzlich zu den gewürfelten Punktezahlen gibt es noch Punkte für verschiedene Wurfkombinationen. Vor Spielbeginn wird eine Summe festgelegt, die erreicht werden muss, z. B. 50 oder 100 oder man vereinbart eine Anzahl von Würfeln. Derjenige, der zuerst die festgelegte Summe erreicht oder mit der meisten Punkteanzahl nach den vereinbarten Würfeln hat das Spiel gewonnen.

„Hund“ so heißt die geschwungene, schmale Seite. **1 Punkt.**

„Caesar“ so heißt die flache, schmale Seite. **6 Punkte.**

„Vulkan“ so heißt die nach innen gewölbte, breite Seite mit tiefer Einkerbung. **3 Punkte.**

„Adler“ so heißt die nach außen gewölbte, breite Seite. **4 Punkte.**

## Wurfkombinationen:

4 gleiche Werte außer Hund

20 Punkte oder „Caesar!“

3 gleiche Werte

10 Punkte oder „Caesar!“

2 Paare

5 Punkte

Wurf der Venus (= 4 verschiedene Werte)

Der Spieler gewinnt das Spiel sofort!

Wurf des Hundes (=4 x 1 Punkt)  
bekommt keine Punkte

Der Spieler scheidet in dieser Runde aus und

**Caesar!** Wenn sich ein Spieler für Caesar! entscheidet, verzichtet er auf seine zusätzlichen Punkte und darf diesem dem nächsten Spieler rechts von dessen Punktezahl wegzählen lassen.